



Edukacja przedsiębiorcza młodzieży
z wykorzystaniem planszowej gry edukacyjnej

„Gra na start! Edukacja przedsiębiorcza młodzieży z wykorzystaniem
planszowej gry edukacyjnej”

“PRZEDSIĘBIORCZOŚĆ NA PLANSZY”

Stowarzyszenie Krzewienia Edukacji Finansowej w Gdyni rozpoczęło realizację projektu „Gra na start! Edukacja przedsiębiorcza młodzieży z wykorzystaniem planszowej gry edukacyjnej”. Projekt ten realizowany jest z Narodowym Bankiem Polskim w ramach programu edukacji ekonomicznej. Nasza Szkoła została wyposażona w 5 egzemplarzy prototypu w/w gry planszowej do przeprowadzenia rozgrywki podczas zajęć.

Miło mi poinformować, że klasa 2h uczestniczy w zajęciach z wykorzystaniem prototypu gry edukacyjnej “Przedsiębiorczość na planszy” w ramach pilotażu. Uczniowie uczestnicząc w zajęciach z wykorzystaniem w/w gry zdobędą wiedzę w zakresie zakładania i prowadzenia działalności gospodarczej w ujęciu praktycznym. Po zakończeniu zajęć pilotażowych w szkołach i wprowadzeniu ewentualnych zmian do prototypu gry, powstanie finalna wersja gry planszowej, która trafi do szkół oraz szerokiego grona nauczycieli przedsiębiorczości i przedmiotów ekonomicznych z całej Polski.

Bardzo dziękuję Stowarzyszeniu Krzewienia Edukacji Finansowej za możliwość uczestniczenia w projekcie, a młodzieży życzę zdobywania praktycznej wiedzy przy podejmowaniu mądrych, rozsądnych decyzji w zarządzaniu własną firmą.

Mirosława Sojka
nauczyciel podstaw przedsiębiorczości
doradca zawodowy